



Apellidos:

SOLUCION

Nombre:

Ejercicio 1:

Dado el lenguaje regular $L = (10)^*1$.

a) Construir una gramática lineal por la derecha (GLD) que genere dicho lenguaje.

b) Construir una gramática lineal por la izquierda (GLI) que genere dicho lenguaje.

25 minutos

$$a) GLD = (\Sigma_T = \{0,1\}, \Sigma_N = \{A,B\}, A, P_1)$$

$$P_1 = \{ A ::= 1B \mid 1, B ::= 0A \}$$

$$b) GLI = (\Sigma_T = \{0,1\}, \Sigma_N = \{A,B\}, A, P_2)$$

$$P_2 = \{ A ::= B1 \mid 1, B ::= A0 \}$$



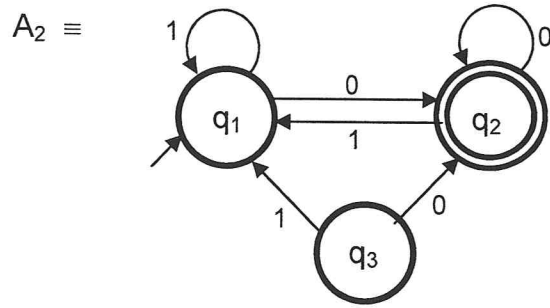
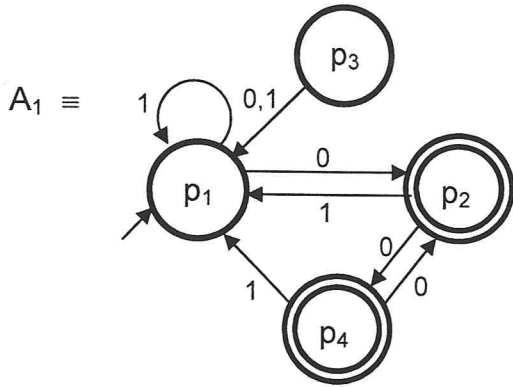
SOLUCION

Apellidos: _____

Nombre: _____

Ejercicio 2:

Demostrar si son o no equivalentes los autómatas finitos A_1 y A_2 por medio de la suma directa de autómatas.

**30 minutos**

f	0	1	$P_0 = \{A = \{p_1, p_2, p_3, p_4\}, B = \{q_1, q_2, q_3\}\}$	
p_1			$f(p_1, 0) = p_4 \in A$	$f(p_1, 1) = p_1 \in B$
p_2			$f(p_2, 0) = p_1 \in A$	$f(p_2, 1) = p_2 \in B$
p_3			$f(p_3, 0) = p_1 \in A$	$f(p_3, 1) = p_1 \in B$
p_4			$f(p_4, 0) = p_2 \in A$	$f(p_4, 1) = p_1 \in B$
q_1			$f(q_1, 0) = q_2 \in A$	$f(q_1, 1) = q_1 \in B$
q_2			$f(q_2, 0) = q_1 \in A$	$f(q_2, 1) = q_2 \in B$
q_3			$f(q_3, 0) = q_1 \in A$	$f(q_3, 1) = q_2 \in B$

$\Rightarrow p_1$ distinta clase que p_3

$f(p_1, 0) = p_4 \in A$ $f(p_3, 1) = p_1 \in B$
 $f(q_1, 0) = q_2 \in A$ $f(q_1, 1) = q_1 \in B$

$P_1 = \{A_2 = \{p_1, p_2, p_3, p_4\}, B_2 = \{q_1, q_2, q_3\}, C_2 = \{p_3\}\}$

$p_1 = p_2 \Rightarrow Q_1 \cup Q_2 / \epsilon = p_1$. Como p_1 y q_1 están en la misma clase B_2 de $Q_1 \cup Q_2 / \epsilon \Rightarrow A_1 = A_2$



Nombre:

$$[q_0 \underset{D}{A} q_1] := 1 [q_0 \underset{C}{A} q_0] [q_0 \underset{D}{A} q_1] \mid 1 [q_0 \underset{D}{A} q_1] [q_1 \underset{E}{A} q_1]$$



Apellidos:

SOLUCIÓN

Nombre:

3º movimiento: $[q_0 \underset{D}{A} q_1] ::= 2 [q_1 \underset{E}{A} q_1]$

$[q_0 \underset{C}{A} q_0] ::= 2 [q_1 \underset{H}{A} q_0]$

4º movimiento: $[q_1 \underset{E}{A} q_1] ::= 2$

5º movimiento: $[q_1 \underset{F}{A_0} q_0] ::= \lambda$

SE REDENOMINAN LAS TERNAS Y SE DEPURA LA GRAMÁTICA

$S ::= A \mid B$ $A ::= 1CA \mid 1DF$ $B ::= 1CB \mid 1DG$ $C ::= 1CC \mid 1DH \mid 2H$ $D ::= 1CD \mid 1DE \mid 2E$ $E ::= 2$ $F ::= \lambda$	Eliminar símbolos no accesibles: G y H (1DG, 1DH, 2H) Eliminar reglas no generativas: $C ::= 1CC$ Eliminar todas las afectadas por la regla anterior: 1CA, 1CB, 1CD
$S ::= 1DF$ $D ::= 1DE \mid 2E$ $E ::= 2$ $F ::= \lambda$	Se sustituyen en S y D las reglas: $E ::= 2$ $F ::= \lambda$
$S ::= 1D$ $D ::= 1D2 \mid 22$	Producciones definitivas GRAMÁTICA DEPURADA

b)

Se prueban las 2 palabras: $112 \in L$ y $11222 \notin L$ en AP:Palabra 112: $[q_0 \ 112 \ A_0] \vdash [q_0 \ 12 \ AA_0] \vdash [q_0 \ 2 \ AAA_0] \vdash [q_0 \ \lambda \ AAA_0]$ **NO ACEPTA**Palabra 11222: $[q_0 \ 11222 \ A_0] \vdash [q_0 \ 1222 \ AA_0] \vdash [q_0 \ 222 \ AAA_0] \vdash [q_1 \ 22 \ AAA_0] \vdash$ $[q_1 \ 2 \ AA_0] \vdash [q_1 \ \lambda \ A_0] \vdash [q_1 \ \lambda \ \lambda]$ **ACEPTA**Se prueban las 2 palabras: $112 \in L$ y $11222 \notin L$ en la G:Palabra 112: $S \rightarrow \underline{1D} \rightarrow 1\underline{1D2} \rightarrow (\text{NO})$; $S \rightarrow \underline{1D} \rightarrow \underline{122} \rightarrow (\text{NO})$ Palabra 11222: $S \rightarrow \underline{1D} \rightarrow 1\underline{1D2} \rightarrow 1\underline{1222} \text{ (SI)}$

c)

El lenguaje que acepta el AP es: $L = \{ 1^n 2^{n+1} / n \geq 1 \}$



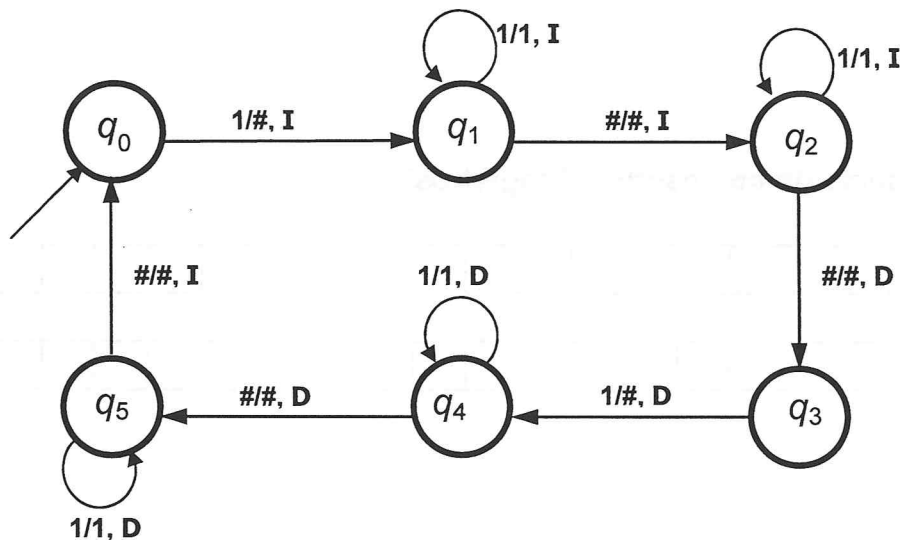
SOLUCION

Apellidos:

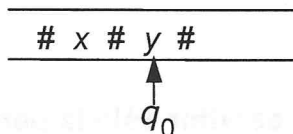
Nombre:

Ejercicio 4:

Sea la Máquina de Turing M definida según el siguiente grafo:

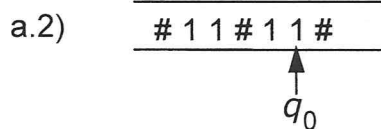
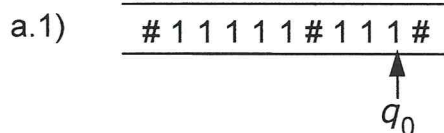


Y cuya configuración inicial es la siguiente:



Donde x e y son dos números enteros positivos codificados en unario cumpliéndose que $x \geq y$. M inicialmente está en el estado q_0 leyendo el último 1 de y .

- a) ¿Qué función aritmética sobre los números x e y calcula M? Mostrar el funcionamiento de M cuando el contenido inicial de su cinta y la posición de su cabeza de lectura-escritura son las siguientes: (2,5 puntos)



- b) Escribir (y describir brevemente) el contenido inicial de la cinta de la Máquina de Turing Universal cuando simula a la máquina M y ésta recibe como entrada los números del apartado a.1). (2,5 puntos). No es necesario escribir los 10 registros (con 3 de ellos es suficiente). Utilizar la siguiente codificación binaria:

$q_0 \equiv 000$; $q_1 \equiv 001$; $q_2 \equiv 010$, $q_3 \equiv 011$, $q_4 \equiv 100$, $q_5 \equiv 101$.

Desplazamiento a la izquierda. I \equiv 1; Desplazamiento a la derecha. D \equiv 0

- c) Escribir (y describir brevemente) el contenido de la cinta de la Máquina de Turing Universal tras simular el primer movimiento que realiza la máquina M con la entrada del apartado a.1). (2,5 puntos).
- d) Escribir (y describir brevemente) el contenido final de la cinta de la Máquina de Turing Universal cuando se para después de simular todos los movimientos que realiza la máquina M con la entrada del apartado a.1). (2,5 puntos).

NOTA: Todos los apartados se responderán en la carilla de atrás.

30 minutos

SOLUCIONES Función aritmética : $\boxed{x-y}$ RESTA En cada ciclo borra un uno de y y un uno de x

Apartado a)

a.1) $||||| \# | q_0 | \vdash ||||| \# | q_0 | \vdash \dots \vdash ||||| q_1 \# | \vdash ||||| q_2 \# | \vdash \dots \vdash q_2 \# ||||| \# | \vdash q_3 ||||| \# | \vdash q_4 ||||| \# | \vdash \dots \vdash ||||| q_4 \# | \vdash ||||| \# | q_5 | \vdash \dots \vdash ||||| \# | q_5 \# | \vdash ||||| \# | q_0 |$ En este primer ciclo se ha borrado un 1 de y y un 1 de x. Segundo ciclo : $||| \# q_0 |$ Tercer ciclo : $|| q_0 \# \text{FIN}$

a.2) $|| \# | q_0 | \vdash \dots \vdash | \# q_0 | \vdash \dots \vdash q_0 \# \text{FIN}$ $5-3=2$
 Dos ciclos borrando los unos de y y de x. $2-2=0$

Apartado b) (es suficiente con escribir 3 registros)

$q_0 \quad 1 \quad q_0 \quad 1 \quad q_1 \quad \# \quad I$

0	1	1	1	1	1	0	1	1	*	≠	0	0	0	1	≠	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	≠
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

0	0	1	1	0	0	1	1	1	≠	0	0	1	0	0	1	0	0	1	≠
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

*: Celda que inicialmente está leyendo M
 Estado inicial del control de M : 000 → Registro inicial
 Símbolo que inicialmente lee M : 1 $\neq 0001 \neq$

Apartado c) (es suficiente con escribir sólo la parte de la cinta que cambia)

0	1	1	1	1	1	0	1	*	0	≠	0	0	1	1	≠
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1er movimiento de M : $f(q_0, 1) = (q_1, \#, I)$
 Donde estaba el * poner un 0. El * se reemplaza en la celda de la izqda sobre un 1 que se guarda en el REG. inicial el control pasa de $q_0 \geq q_1 : 001$
 En el REG. inicial

Apartado d)

0	0	0	0	1	1	*	0	0	0	≠	A	0	0	0	≠	A	A	A	B	A	A	B	A	B	A	B	≠
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	A	≠	B	≠	≠																		
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

M se paró conteniendo en la cinta : $\# || \# \#$ En la MTU : $000011 \neq 000$
 MTU se paró porque no hay ningún registro que empiece por 0000 . Previamente se han marcado y borrado todos los registros.
 $q_0 \#$